Sharkoon

SKILLER

Handbuch

Inhalt

1. Eigenschaften (Tastatur) 3
2. Eigenschaften (Software) 3
3. Spezifikationen (Tastatur) 3
4. Verpackungsinhalt 3
5. Die Tastatur im Überblick 4
6. Anschluss am Rechner 4
7. Installation der Software 4
8. Der Konfigurator 5
   - 8.1 Starten des Konfigurators 5
   - 8.2 Hauptfenster 5
   - 8.3 Tastenprogrammierung 6
     - 8.3.1 Tastenzuweisung 6
     - 8.3.2 Makro-Manager 7
     - 8.3.3 Mausfunktionen 7
     - 8.3.4 Internet-Funktionen 8
     - 8.3.5 Office-Funktionen 8
     - 8.3.6 Media-Funktionen 9
     - 8.3.7 Zusätzliche Befehle 9
     - 8.3.8 Profil-Umschalter 10
     - 8.3.9 Zusätzliche Funktionen 10
   - 8.4 Die Ebenen 11
   - 8.5 Die Profile 11
   - 8.6 Das „Erweitert“-Menü 11

Verehrter Kunde!

Herzlichen Glückwunsch zum Kauf dieses hochwertigen SHARKOON-Produktes. Um eine lange Lebensdauer und volle Funktionalität des Produktes zu gewährleisten, empfehlen wir, dass Sie die Anleitung eingehend lesen.

Viel Vergnügen mit unserem Produkt!
SHARKOON Technologies

1. Eigenschaften (Tastatur)

- 3-Block-Standard-Gaming-Tastatur
- 20 zusätzliche Multimedia-Tasten
- 8 austauschbare Gaming-Tasten
- Zusätzliche Software zur individuellen Programmierung der Tasten

Anschluss	USB
Kabellänge	150 cm
Tastenanzahl	107+20 Multimedia-Tasten
Multi-key-Rollover	Max. 18 Tasten
Abmessungen (LxBxH)	485x212x25 mm
Gewicht	603 g

2. Eigenschaften (Software)

- Spezielle Software zur individuellen Programmierung der Tastenfunktionen in Spielen und anderen Anwendungen (z.B. Photoshop, Windows, Browser etc.)
- 18-Key-Rollover-Unterstützung
- Voll programmierbare Tasten
- Bietet 10 unterschiedliche Profile mit jeweils 3 Ebenen
- Programmierbare Tasten können Makros, Makro-Loops, Mediafunktionen, Internetfunktionen, Tastenanschläge, Mausfunktionen, Verzögerungszeiten usw. aufnehmen

3. Spezifikationen (Tastatur)

Eingangsspannung (DC)	5 V
Lebensdauer der Tasten	10 Millionen Anschläge
Betriebstemperatur	0°C ~ +50°C
Lagertemperatur	-22°C ~ +65°C

4. Verpackungsinhalt

- Skiller Gaming- und Multimedia-Tastatur
- 8 gummierte Gaming-Tasten
- CD mit Software und PDF-Anleitung

Hinweis:
Sollte eines der oben aufgeführten Teile fehlen, wenden Sie sich bitte unverzüglich per E-Mail an unseren Kundenservice:
support@sharkoon.com (Deutschland und Europa)
support@sharkoon.com.tw (international).

5. Die Tastatur im Überblick

A – Multimedia-Tasten
B – Englisches oder deutsches Tastatur-Layout
C – Beleuchtetes Logo
D – Handballenauflage

6. Anschluss am Rechner

1. Verbinden Sie den USB-Anschluss der Tastatur mit einem freien USB-Anschluss Ihres Rechners.
2. Das Betriebssystem erkennt die Tastatur automatisch und alle benötigten Treiber werden installiert.
3. Sollte die Tastatur nicht erkannt werden, trennen Sie die Verbindung und probieren Sie einen anderen USB-Anschluss Ihres Rechners.

7. Installation der Software

1. Bevor Sie die mitgelieferte Software installieren, sollten Sie bereits vorhandene Tastatur-Software deinstallieren.
2. Legen Sie die mitgelieferte Tools-CD in Ihr CD/DVD-Laufwerk ein.
3. Öffnen Sie das Verzeichnis Ihres CD/DVD-Laufwerks (z.B. D:\).
4. Öffnen Sie den Ordner „SHARKOON Skiller“.
5. Starten Sie „Skiller.exe“ und folgen Sie den Anweisungen des Installations-Agenten.
6. Nach Abschluss der Installation erscheint auf dem Desktop/in der Taskleiste folgendes Symbol:

7. Doppelklicken (linke Maustaste) Sie dieses Icon, um die Software zu starten.

8. Der Konfigurator

8.1 Starten des Konfigurators

Starten Sie die Anwendung durch Doppelklicken des Symbols auf dem Desktop oder über das entsprechende Symbol in der Taskleiste.

8.2 Hauptfenster

A – Die Skiller bietet pro Taste drei verschiedene Ebenen (siehe 8.4).
B – Jede einzelne Taste der Tastatur lässt sich individuell programmieren (siehe 8.3).
C – Über diese Schaltfläche lässt sich die Ebene auf Standard-Einstellung zurücksetzen.
D – Profile: Der Skiller können bis zu zehn verschiedene Profile zugewiesen werden. So lässt sich für unterschiedlichste Programme/Anwendungen ein abgestimmtes Tastaturlayout erstellen (siehe 8.5).
E – Ruft das „Erweitert“-Menü auf (siehe 8.6).
F – „OK“ überträgt die Einstellungen auf die Tastatur und schließt den Konfigurator; „Zuweisen“ überträgt die Einstellungen auf die Maus, lässt den Konfigurator aber geöffnet; „Abbrechen“ verwirft die Änderungen.

8.3 Tastenprogrammierung

Jede Taste lässt sich individuell programmieren, dazu gehen Sie wie folgt vor:

1. Wählen Sie die Taste aus, die Sie programmieren wollen, indem Sie diese im Konfigurator mit einem Linksklick der Maus auswählen. Folgendes Dropdown-Menü öffnet sich:

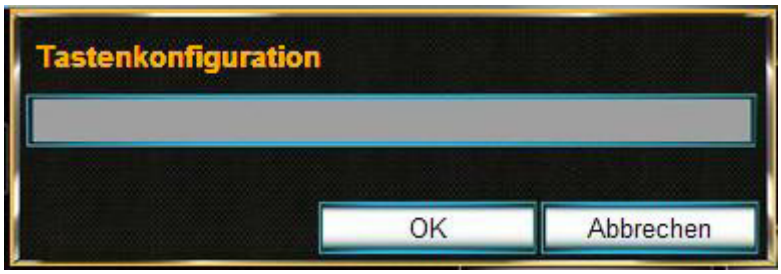
A – Weist der Taste eine beliebige andere Taste zu (8.3.1).
B – Weist der Taste ein Makro zu (siehe 8.3.2).
C – Weist der Taste eine Maus-Funktion zu (8.3.3).
D – Weist der Taste eine Internet-Funktion zu (8.3.4).
E – Weist der Taste eine Office-Funktion zu (8.3.5).
F – Weist der Taste eine Media-Funktion zu (8.3.6).
G – Weist der Taste einen zusätzlichen Befehl zu (8.3.7).
H – Definiert die Taste als Umschalter zwischen verschiedenen Profilen (8.3.8).
I – Startet ein Programm (8.3.9).
J – Verwirft bereits zugewiesene Funktionen.
K – Deaktiviert die Taste.

2. Wählen Sie die gewünschte Funktion aus.
3. Die Funktion wird der Taste zugewiesen.
4. Die programmierte Taste wird weiß umrandet dargestellt:

8.3.1 Tastenzuweisung

Jeder Taste kann im Konfigurator eine andere Tastenfunktion zugewiesen werden:

1. Wählen Sie aus dem Dropdown-Menü (siehe 8.3) „Einzelne Taste“ aus. Folgendes Dialogfeld erscheint:



2. Drücken Sie die Taste der Tastatur, die der zu programmierenden Taste zugewiesen werden soll.
3. Klicken Sie „OK“, um die Auswahl zu bestätigen und „Abbrechen“, um die Auswahl zu verwerfen.

8.3.2 Makro-Manager

Jeder Taste kann im Konfigurator ein Makro zugewiesen werden:

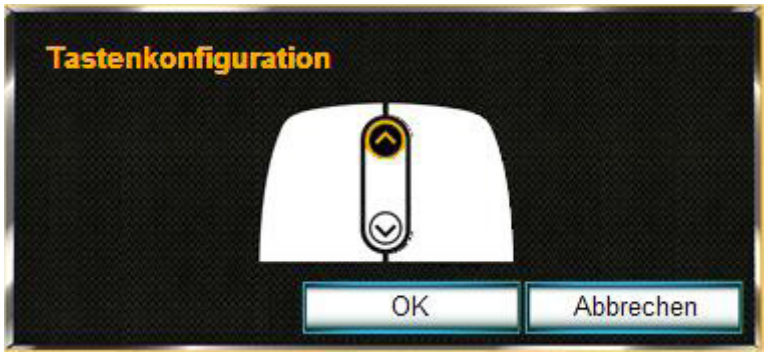
1. Wählen Sie im Dropdown-Menü (siehe 8.3) „Makro“ aus. Folgendes Dialogfeld erscheint:

2. Definieren Sie das Makro.
3. Klicken Sie „OK“, um die Auswahl zu bestätigen und „Abbrechen“, um die Auswahl zu verwerfen.

8.3.3 Mausfunktionen

Jeder Taste kann im Konfigurator eine Maustaste zugewiesen werden:

1. Wählen Sie im Dropdown-Menü (siehe 8.3) „Maustaste“ aus. Folgendes Dialogfeld erscheint:



2. Wählen Sie die gewünschte Maustaste/-funktion aus, die der Taste zugewiesen werden soll.
3. Klicken Sie „OK“, um die Auswahl zu bestätigen und „Abbrechen“, um die Auswahl zu verwerfen.

8.3.4 Internet-Funktionen

Jeder Taste kann im Konfigurator eine Internet-Funktion zugewiesen werden:

1. Wählen Sie im Dropdown-Menü (siehe 8.3) „Internet-Hotkeys“ aus. Folgendes Untermenü erscheint:

2. Wählen Sie die gewünschte Internet-Funktion aus.

8.3.5 Office-Funktionen

Jeder Taste kann im Konfigurator eine Office-Funktion zugewiesen werden:

1. Wählen Sie im Dropdown-Menü (siehe 8.3) „Office-Hotkeys“ aus. Folgendes Untermenü erscheint:

2. Wählen Sie die gewünschte Office-Funktion aus.

8.3.6 Media-Funktionen

Jeder Taste kann im Konfigurator eine Media-Funktion zugewiesen werden:

1. Wählen Sie im Dropdown-Menü (siehe 8.3) „Media-Hotkeys“ aus. Folgendes Dialogfeld erscheint:

2. Wählen Sie die gewünschte Media-Funktion aus.

8.3.7 Zusätzliche Befehle

Jeder Taste kann im Konfigurator eine zusätzliche Funktion zugewiesen werden:

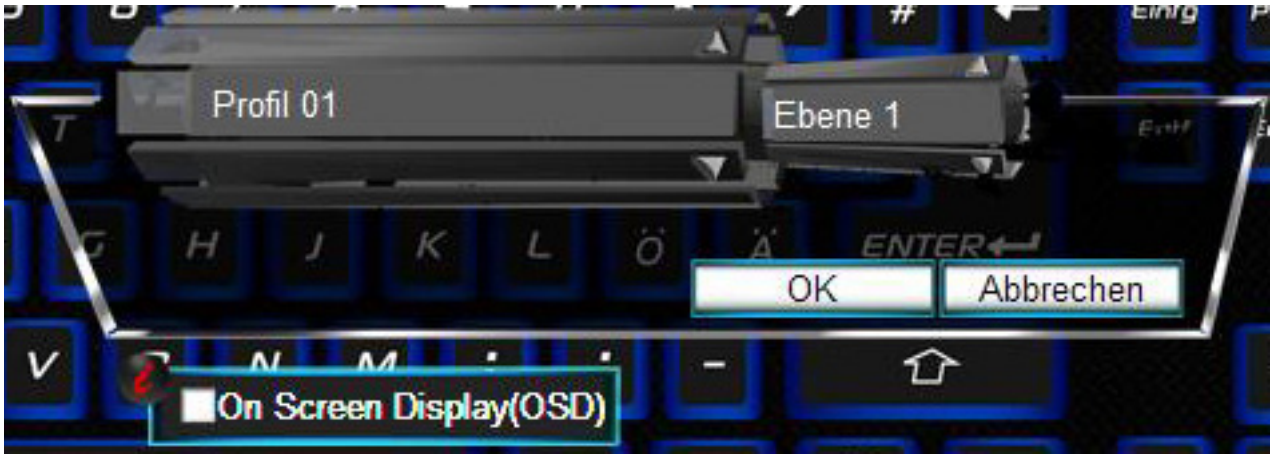
1. Wählen Sie im Dropdown-Menü (siehe 8.3) „Zusätzliche Befehle“ aus. Folgendes Dialogfeld erscheint:

2. Wählen Sie den gewünschten Befehl aus.

8.3.8 Profil-Umschalter

Jede Taste kann im Konfigurator als Umschalter zwischen den einzelnen Profilen definiert werden:

1. Wählen Sie im Dropdown-Menü (siehe 8.3) „Profil-Umschalter“ aus. Folgendes Dialogfeld erscheint:



2. Wählen Sie über die Pfeiltasten das gewünschte Profil und die gewünschte Ebene aus, die nach dem Drücken der Taste aufgerufen werden soll. Setzen Sie ein Häkchen vor „On Screen Display (OSD)“, um eine entsprechende Anzeige auf dem Bildschirm zu aktivieren.
3. Klicken Sie „OK“, um die Auswahl zu bestätigen und „Abbrechen“, um die Auswahl zu verwerfen.

8.3.9 Zusätzliche Funktionen

Jede Taste kann im Konfigurator so programmiert werden, dass durch Drücken der Taste ein Programm aufgerufen wird:

1. Wählen Sie im Dropdown-Menü (siehe 8.3) „Programm starten“ aus. Folgendes Dialogfeld erscheint:

2. Tragen Sie unter „Shortcut-Name“ die Bezeichnung für das Programm ein.
3. Wählen Sie über „Browse“ das gewünschte, auf dem Rechner installierte Programm aus.
4. Klicken Sie „OK“, um die Auswahl zu bestätigen und „Abbrechen“, um die Auswahl zu verwerfen.

8.4 Die Ebenen

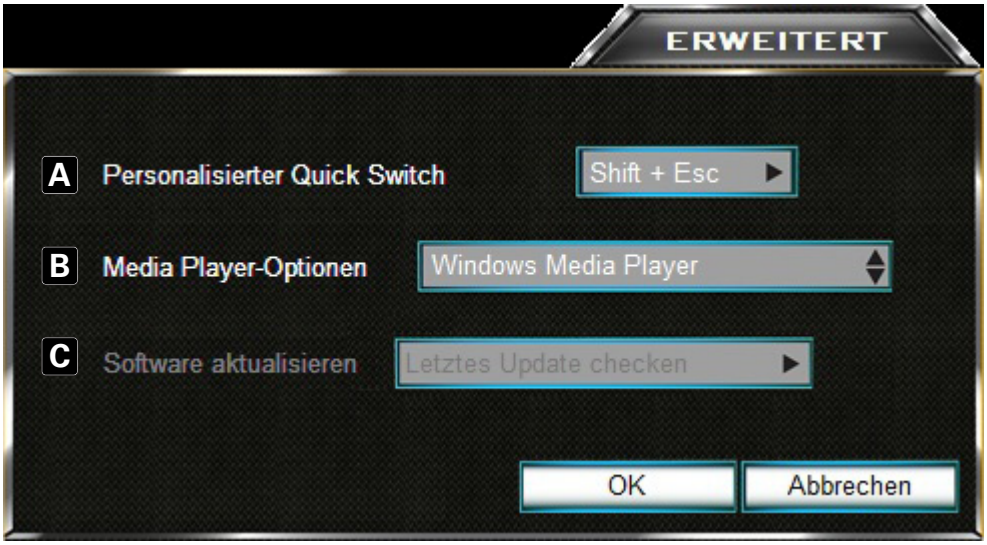
Jeder Taste können drei Ebenen zugewiesen werden.
Die Ebenen sind unabhängig voneinander, so dass auf jeder Ebene verschiedene Funktionen definiert werden können.

8.5 Die Profile

Die Tastatur unterstützt bis zu zehn verschiedene Profile. So lassen sich für verschiedene Programme/ Anwendungen unterschiedliche Tasten-Funktionen definieren und als Profil speichern.

8.6 Das „Erweitert"-Menü

Über das „Erweitert"-Menü lassen sich weitere Funktionen aufrufen, bzw. einstellen.



A – Auswahl der Tastenkombination, mit der der unter B eingestellte Media-Player gewechselt wird.
B – Auswahlliste der vom Programm unterstützten Media-Player (Windows Media Player, iTunes, Real Player, Winamp).
C – Software-Aktualisierung

Klicken Sie „OK", um die Auswahl zu bestätigen und „Abbrechen", um die Auswahl zu verwerfen.

Rechtliche Hinweise:

Für evtl. auftretenden Datenverlust, insbesondere durch unsachgemäße Handhabung, übernimmt SHARKOON keine Haftung.

Alle genannten Produkte und Bezeichnungen sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Hersteller und werden als geschützt anerkannt.

Als ein Teil von SHARKOONs Politik der fortwährenden Produktverbesserung unterliegen Produktdesign und -spezifikationen Änderungen ohne vorherige Ankündigung. Die Spezifikationen können in verschiedenen Ländern variieren.

Die Rechte an der beiliegenden Software obliegen dem jeweiligen Rechteinhaber. Bitte beachten Sie vor dem Gebrauch etwaige Lizenzbestimmungen des Herstellers.

Alle Rechte vorbehalten, insbesondere (auch auszugsweise) die der Übersetzung, des Nachdrucks, der Wiedergabe durch Kopieren oder ähnliche Verfahren. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadenersatz.
Alle Rechte vorbehalten, insbesondere für den Fall der Patenterteilung oder GM-Eintragung. Liefermöglichkeiten und technische Änderungen vorbehalten.

Entsorgung Ihres alten Geräts
Ihr Gerät wurde unter Verwendung hochwertiger Materialien und Komponenten entwickelt und hergestellt, die recycelt und wieder verwendet werden können.

Befindet sich dieses Symbol (durchgestrichene Abfalltonne auf Rädern) auf dem Gerät,
bedeutet dies, dass für dieses Gerät die Europäische Richtlinie 2002/96/EG gilt.
Informieren Sie sich über die geltenden Bestimmungen zur getrennten Sammlung von
Elektro- und Elektronik-Altgeräten in Ihrem Land.
Richten Sie sich bitte nach den geltenden Bestimmungen in Ihrem Land, und entsorgen Sie Altgeräte nicht über Ihren Haushaltsabfall. Durch die korrekte Entsorgung Ihrer Altgeräte werden Umwelt und Menschen vor möglichen negativen Folgen geschützt.

© SHARKOON Technologies 2012
www.sharkoon.com